ASCII
ASCII CORPORATION

ファミリー コンピュータ・ファミコン
は任天堂の 商標です。

コスモジェネシス

取り扱い説明書

HSP-06

任天堂 ファミリーコンピュータ™

ASCII
ASCII CORPORATION

このたびは「コスモジェネシス」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ゲームを始める前にこの説明書を読むと、より楽しく遊ぶことができます。正しい方法で遊びましょう。

使用上の注意

1. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを与えないよう注意してください。また絶対に分解しないでください。
2. 故障の原因になりますので、端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないでください。
3. シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
4. カセット交換の際は、必ず電源をお切りください。
5. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
6. 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

目次

ストーリー…………………………… 3
ルール………………………………… 5
操作方法……………………………… 6
メインスクリーン…………………… 7
インフォメーションスクリーン…… 9
遊び方………………………………11
ゲームスタート・ワープの方法
戦闘・バリア・エネルギー
キャラクター………………………17
そっと教える㊙テクニック………21

ストーリー

遠い昔，一つの星が消えていこうとしていた．

人々はこの生命を拒否しはじめた星を去らなければならなくなった．そして，わずかに生き残った人々は，巨大なコスモステーションに乗り込み，はるかな宇宙に飛び立っていった．

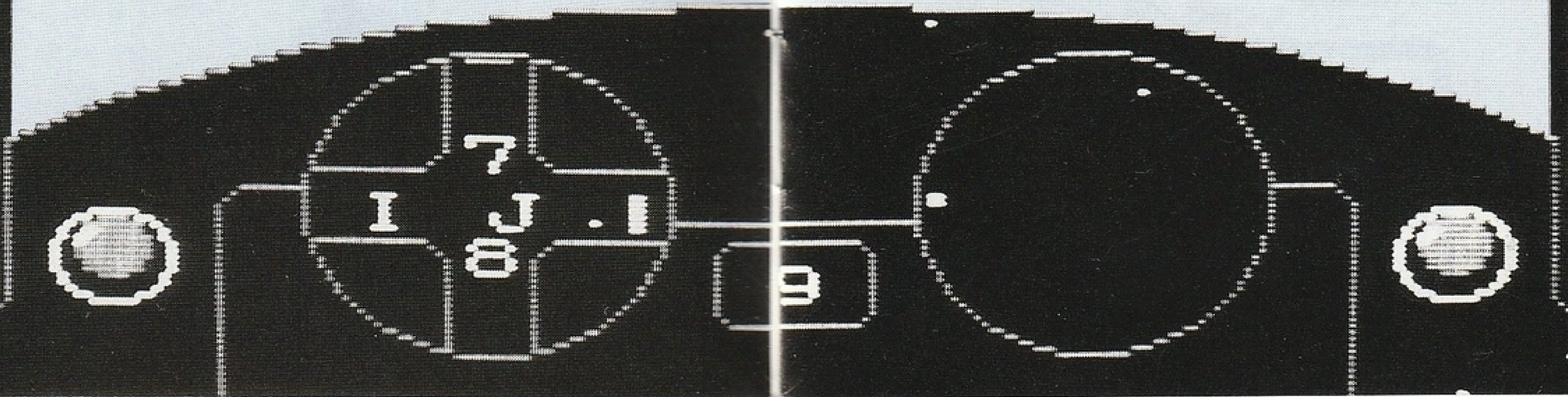
彼らは，新しいふるさとを求めて，亜空間を旅した．彼らがワープした所は，謎の生命体レアリテが支配する暗黒の星団であった．

人々は，レアリテのもとで囚人のような，暗く悲しい日々を送っていた．

勇敢な戦士リオンは，コスモジェネシス号に乗り，たったひとりでこの悪の星団に立ち向かうことになった．

コスモジェネシス号に搭載されているのは，コンピュータ「も式9502」であった．9502は，リオンの最上の友であり，さまざまな情報を与えてくれる．

リオンよ．謎の生命体から美しい星団をとりもどせ．



ルール

ゲームの目的

マップ上の敵をすべてやっつけろ。それがリオンに与えられた使命だ。

ゲームオーバー

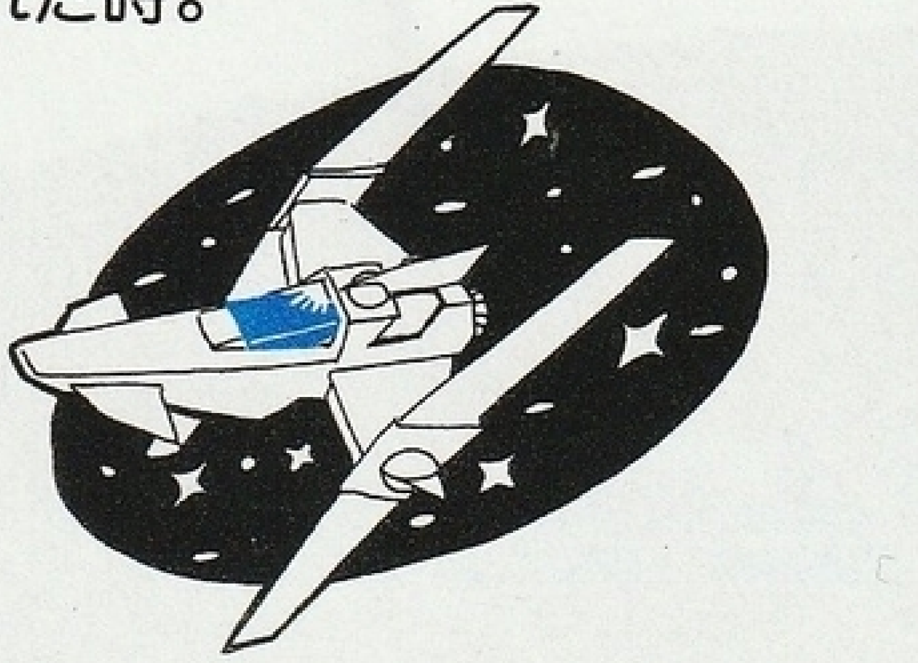
次のときゲームオーバーになる。

①コスモジェネシス号のエネルギーが無くなったとき。

②コスモジェネシス号がブラックホールに吸い込まれたとき。

③コスモステーションが破壊されたとき。

④コスモジェネシス号のライフシステムがやられた時。



操作方法

START ゲームスタート, ポーズ

SELECT メインスクリーン, インフォメションスクリーンの切り換え.

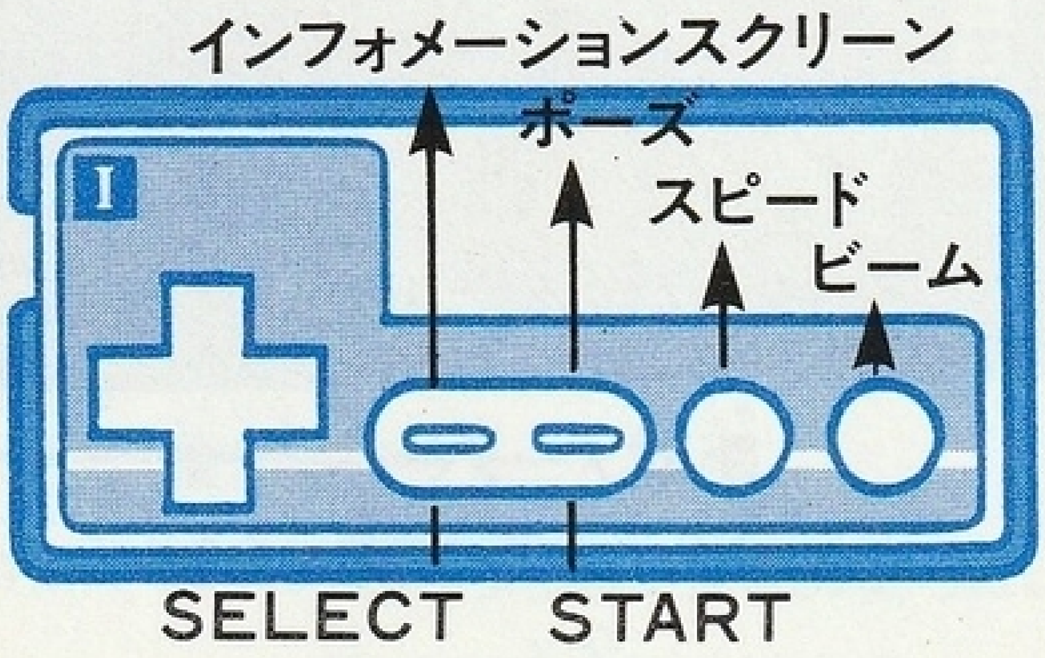
Aボタン ビームを撃つ.

Bボタン 押し続けると, スピードが上がる. 軽く一度押すと, スピードが下がってくる. もう一度軽く押すと, 止まり, そのスピードを保つ.

SELECT & Aボタン

バリアをはる.

SELECTキーでインフォメーションスクリーンにして, Aボタンを押すとバリアをはり, もう一度押すとバリアが解ける.



メインスクリーン

これが，コスモジェネシス号のメインモードだ．敵と戦うとき，ワープ体勢に入ったときは，必ずこのモードにしよう．

ワープメーター

1コにつき1エリアワープする．

スピードメーター

スピードがわかる．赤いゾーンまでスピードが達すると，ワープエンジンが始動する．

コスモジャイロ

ワープをするときは，このメーターで方向を合わせる．

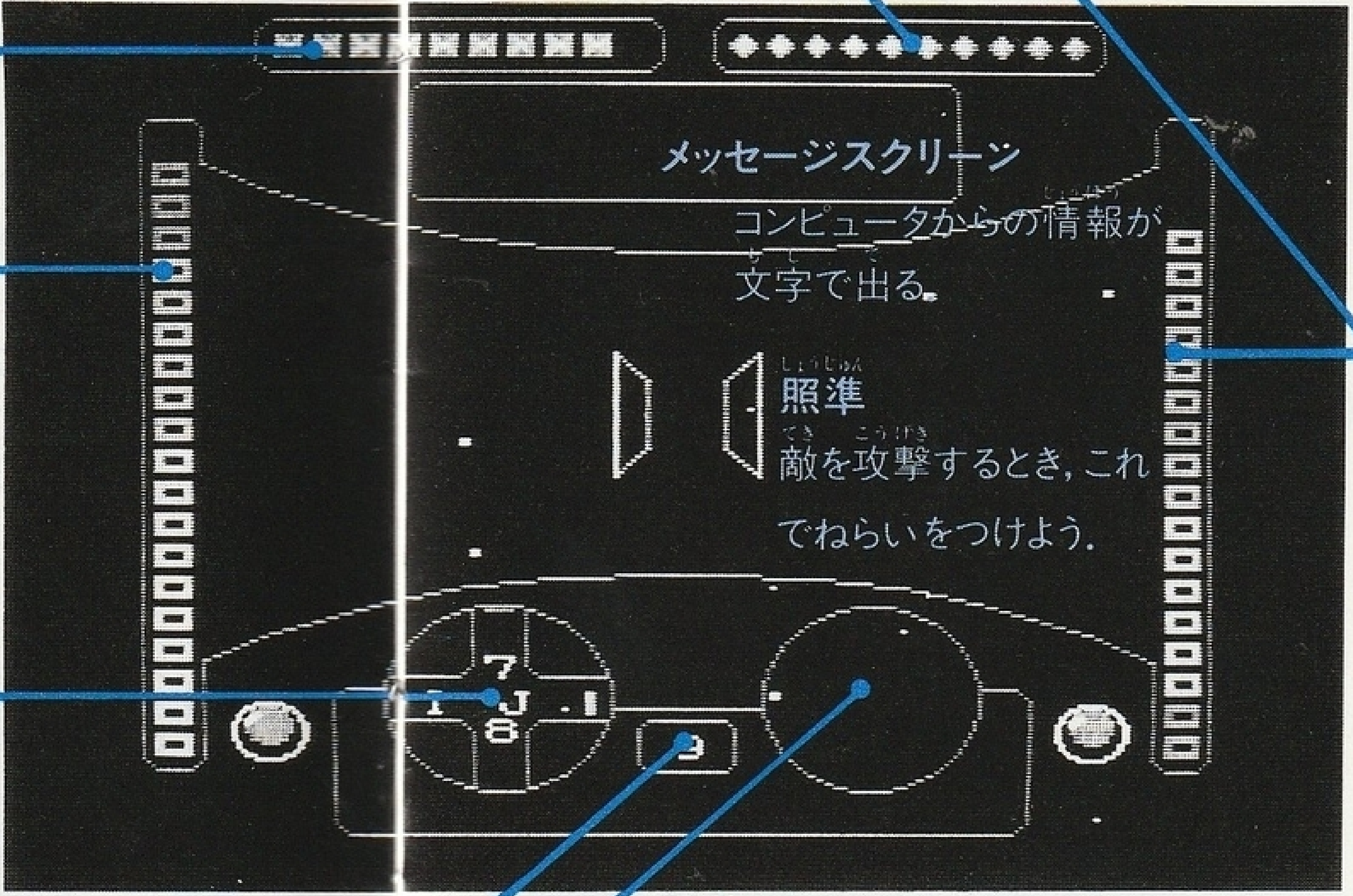
距離メーター

ワープ距離を自動的に計算する．

エネルギーカプセル

エネルギー

1列で，エネルギー・カプセル1コ分

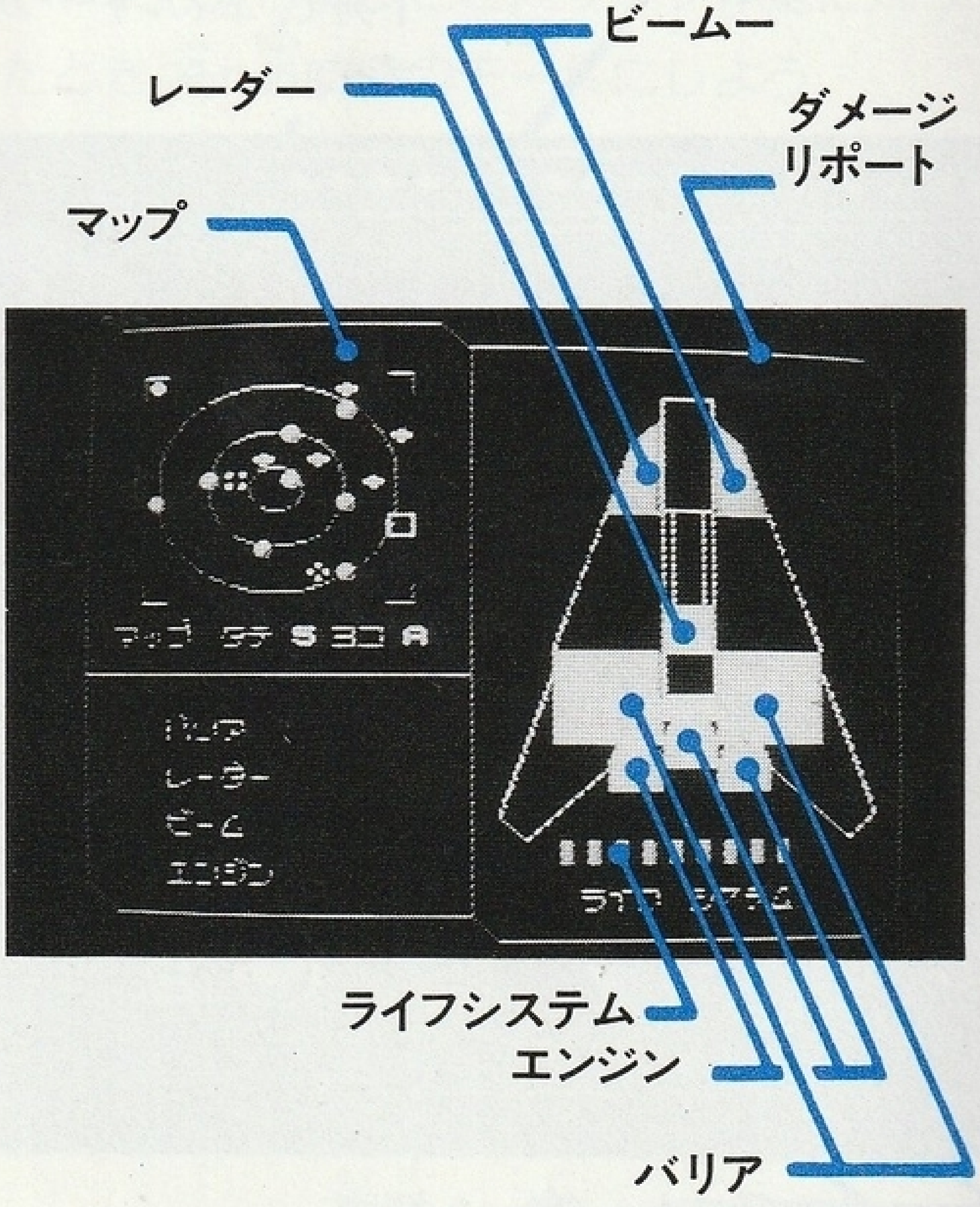


後方レーダー

コスモジェネシス号の後ろにいる敵がここに映しだされる．

インフォメーションスクリーン

SELECTキーで，切り換えることができる．

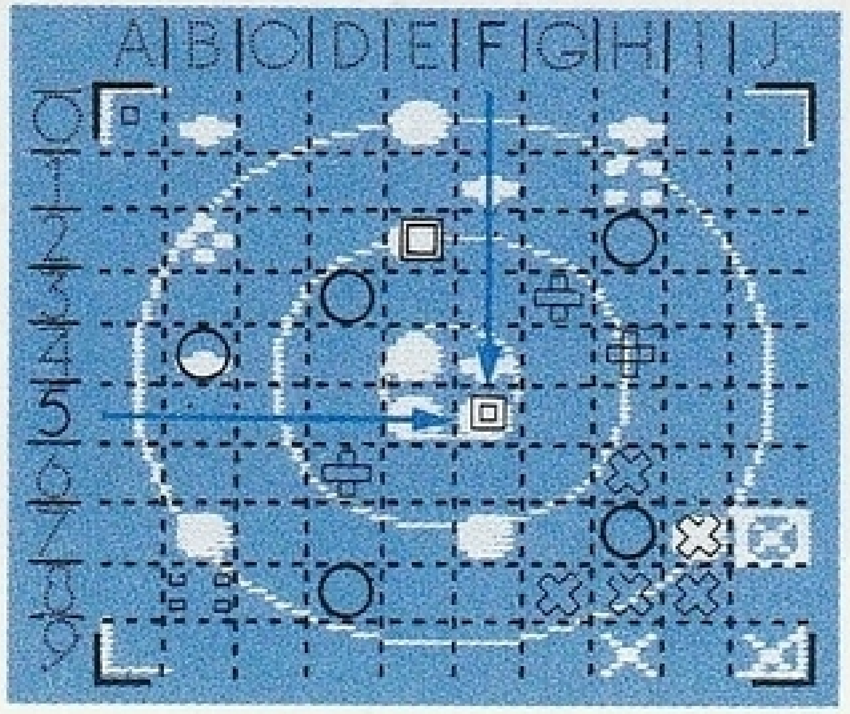


マップ

この宇宙は，８コの惑星，９コの敵の編隊，５コの中立基地と，コスモステーション（味方の基地）で成っている．

- ‥**惑星**
- ‥**敵の編隊**
- ‥**中立基地**
- ‥**ブラックホール**
- ‥**アステロイドベルト**
- ‥**コスモステーション（常にOAの位置にいる）**
- …**今コスモジェネシス号のいるエリア**
- …**これから行きたいエリア**

マップは，下のようにアルファベットと数字の座標で表される．



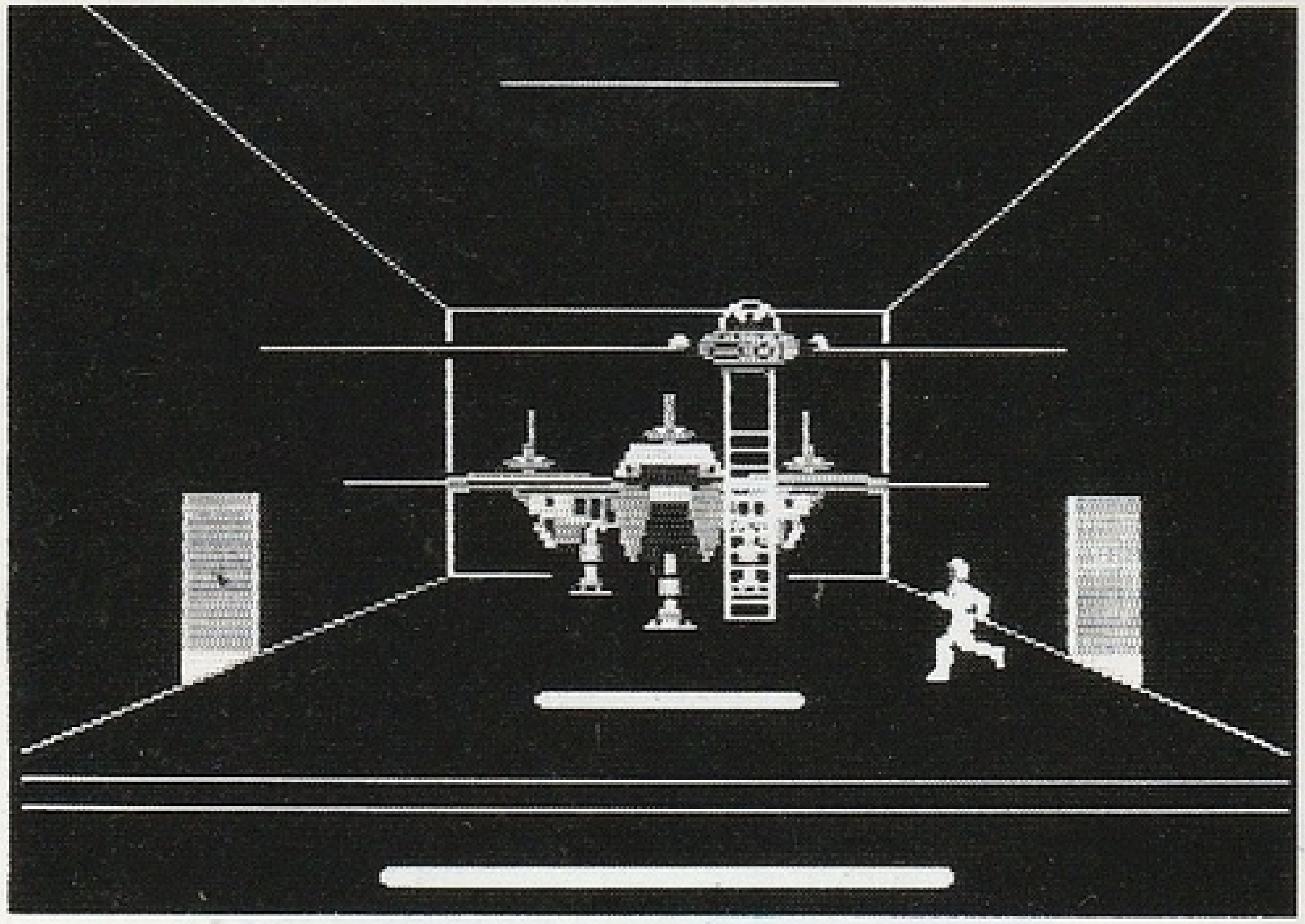
ゲームスタート

①スタートボタンを押す.

②コスモジェネシス号が飛び立つと，メインスクリーンになる.

③SELECTキーを押して，インフォメーションスクリーンに変える.

④マップで敵の位置を確認し，ワープをしよう.

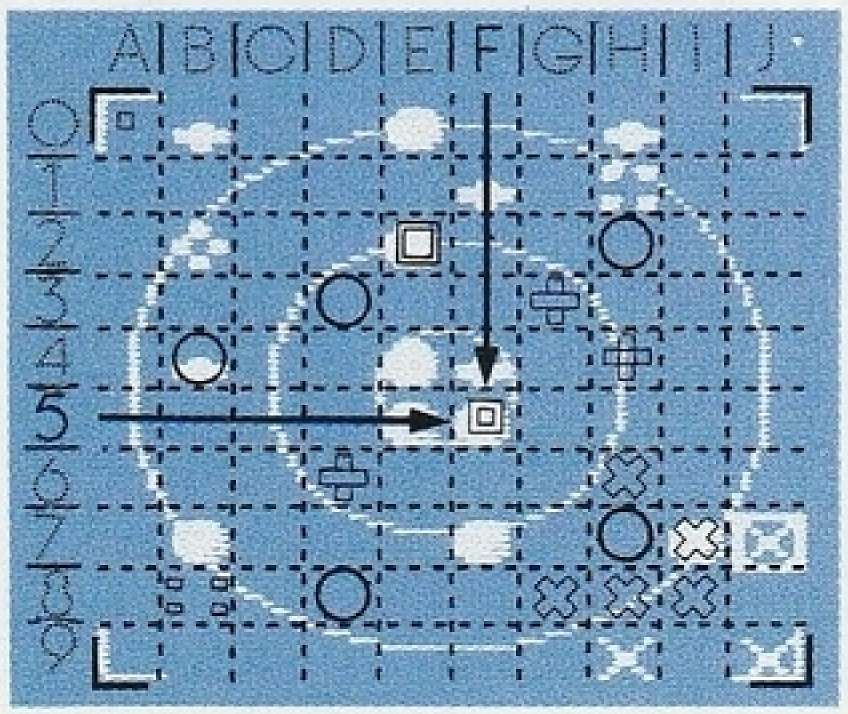


ワープのしかた

①マップ上で点滅しているカーソルを行きたいエリアに合わせる。

②下の図では、マップの下の数字は、5Fとなっている。これは、行こうとしているエリアの方向を表しており、コスモジェネシス号の機首は自動的にその方向を向く。

③SELECTキーでメインスクリーンに切り換える。



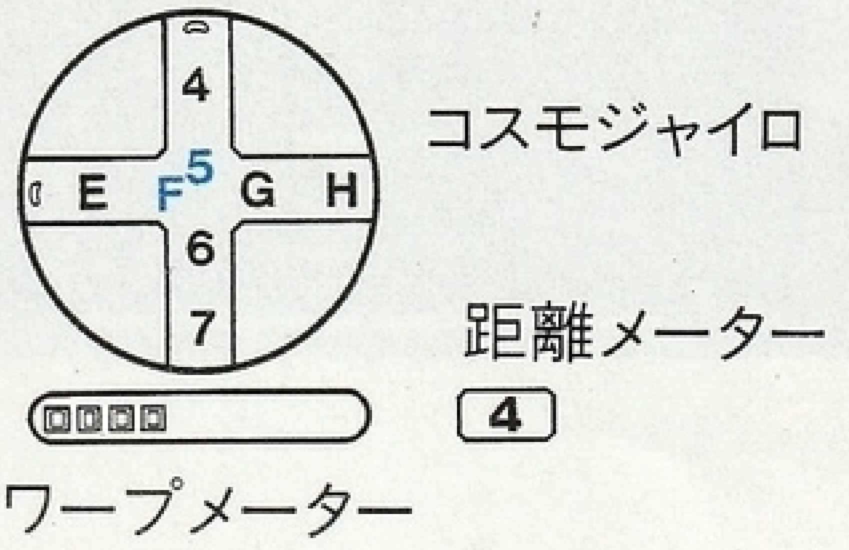
④画面下の方向メーターは、5Fを示しており、距離は、4となっている。

⑤Bボタンでスピードを徐々に上げていく。

⑥画面左のスピードメーターが、赤いところまでくるとワープエンジンが始動し、画面上にワープメーター(□)が点灯する。

⑦距離の数だけ□がついたときに、スピードいっぱいに上げると亜空間に突入する。

⑧ワープ中は、ワープ空間波を受け、機体が震動する。画面下の方向メーターがぶれるので、十字キーでしっかり合わせておこう。メーターがずれてしまうととんでもない所にワープしてしまう。



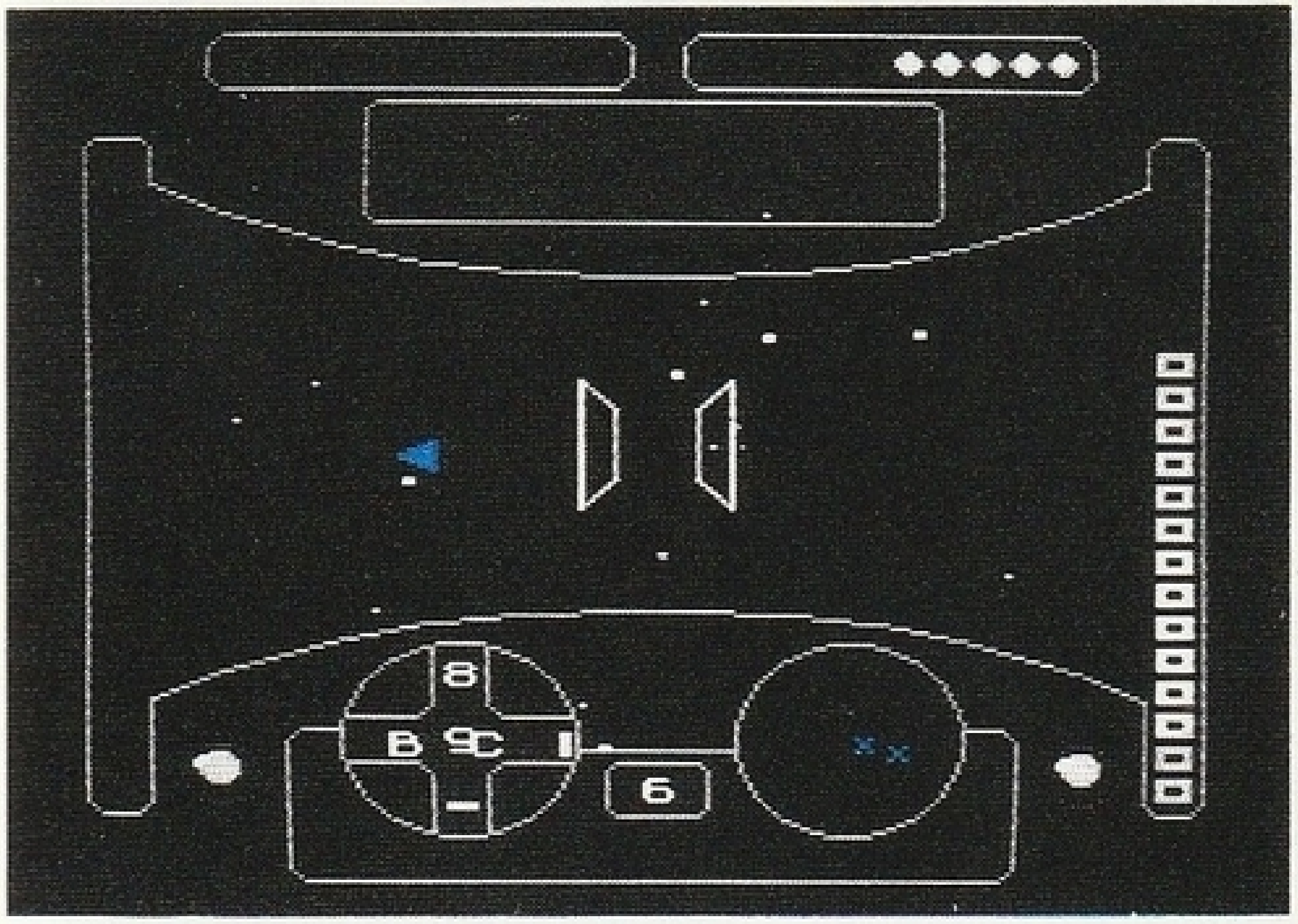
戦闘のしかた

①敵のいるエリアにワープしたら、敵の艦隊を探そう。

②▷の矢印が出たら、その方向に敵がいる。

③Bボタンで適当なスピードをたもち、Aボタンのビームで敵をやっつけよう。

④右下のレーダーに敵機の影が映ったら、コスモジェネシス号のすぐ後ろに敵が追ってきているということだ。向きを変えて戦おう。



バリアのはりかた

①SELECTキーでインフォメーションスクリーンにする。

②Aボタンを押(お)すと、コスモジェネシス号(ごう)の図面(ずめん)が黄色(きいろ)になり、バリアがはられる。もう一度(いちど)押(お)すとバリアが解(と)ける。

※バリアをはると敵(てき)からのダメージが減(へ)るが、エネルギーを通常(つうじょう)より多(おお)く消費(しょうひ)してしまう。

故障(こしょう)したら

①バリア
ビーム
ライフシステム

コスモステーションに戻(もど)ろう。

②エンジン
レーダー

コスモステーションか、近(ちか)くの中立基地(ちゅうりつきち)に行(い)こう。

スピードを下げながら、基地(きち)またはステーションに近(ちか)づこう。やがてドッキングする。

エネルギー

「エネルギーレベル　テイカ」のサインが出(で)たら、迷(まよ)わず近(ちか)くの基地(きち)に行(い)こう。エネルギーが無(な)くなったらゲームオーバーだ。エネルギーの上手(じょうず)な補給(ほきゅう)が、勝利(しょうり)の決(き)め手(て)だ。

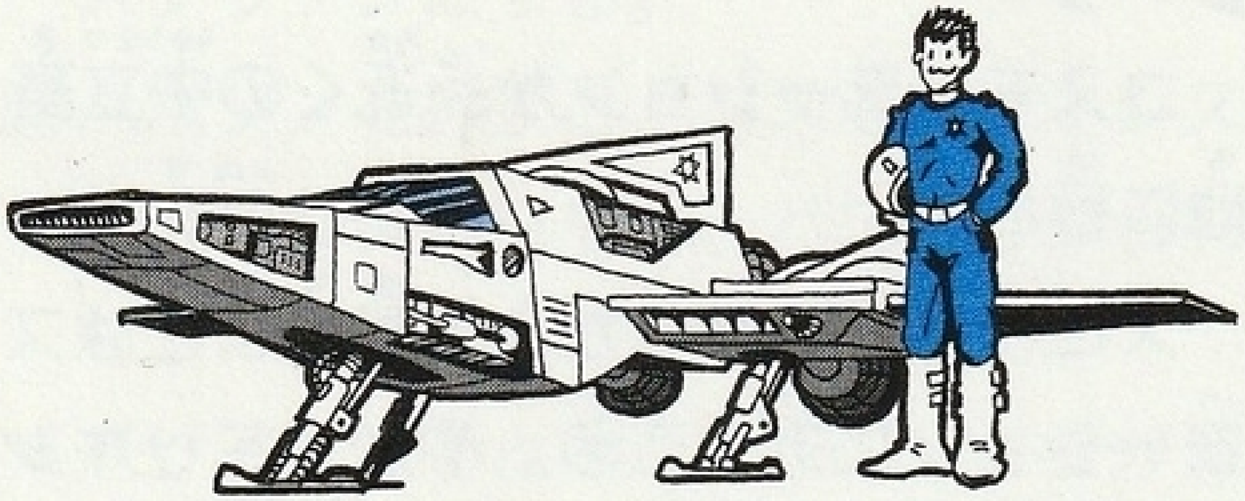
ライフシステム

生命維持装置(せいめいいじそうち)，コスモジェネシス号(ごう)の心臓部(しんぞうぶ)だ.

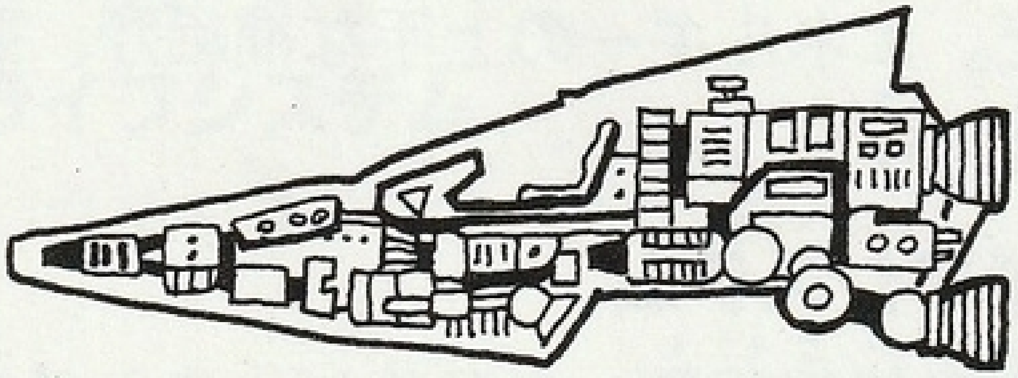
ここがやられたら，すぐにコスモステーションにもどろう.

キャラクター紹介

リオン

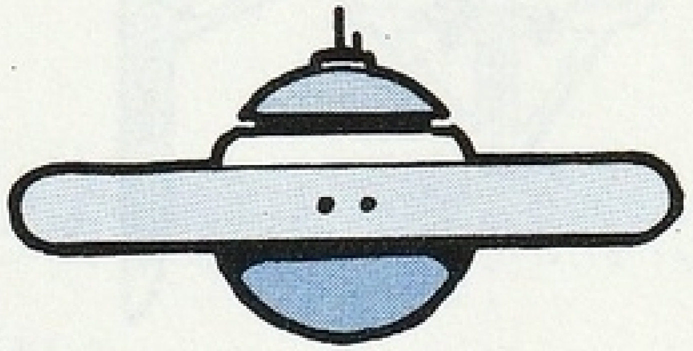


コスモジェネシス号



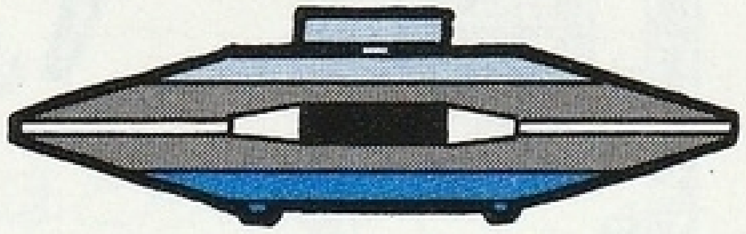
コスモステーション

コスモステーションは，常にマップの左上「OA」の座標にあり，敵は，このステーションをねらってくる．ステーションがやられるとゲームオーバーになるので，絶対守ろう．

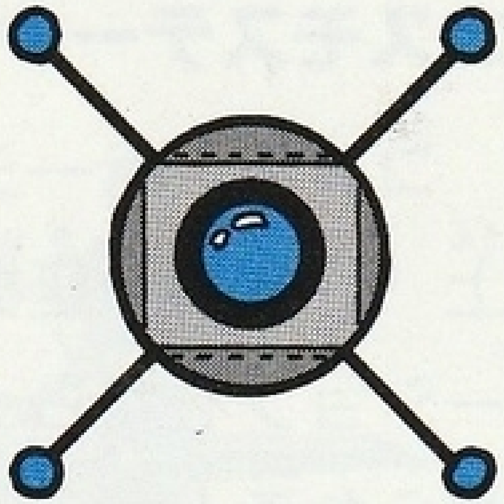


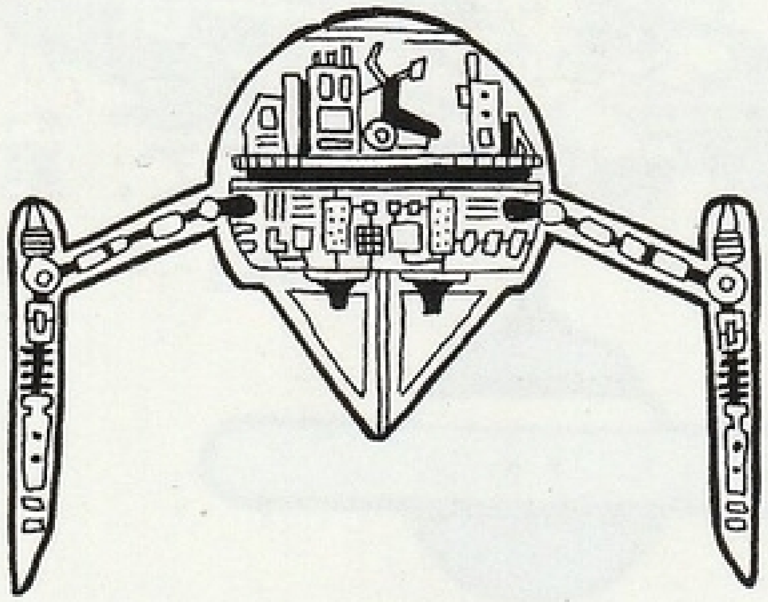
敵の母船レアリテ

こいつを倒さないと次から次へと敵を送り込んでくる．

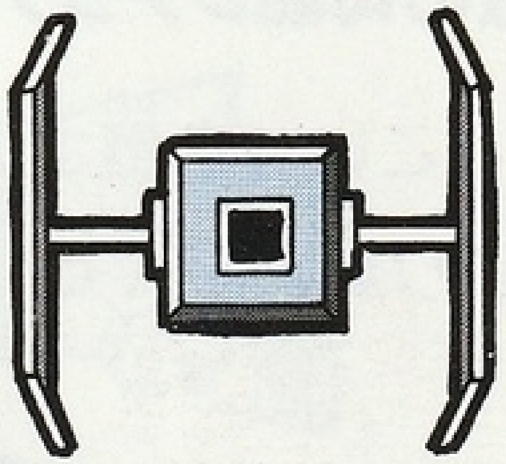


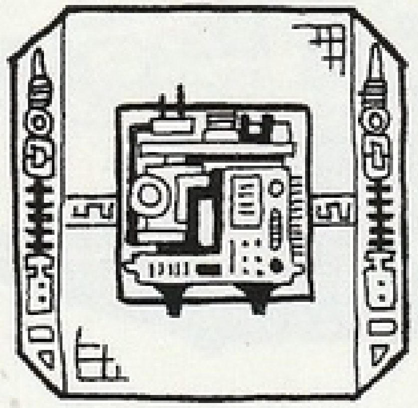
第一の子分　カオス





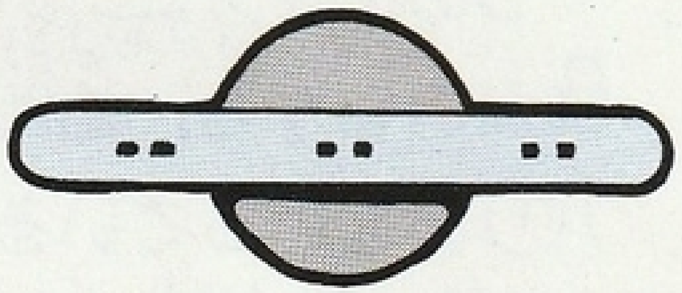
第二の子分　ラルム





中立基地

　中立基地では，エネルギーの補給とエンジンの修理をしてくれる．



惑星

　惑星には行ってみよう．何かいいことがあるかもしれない．

　惑星を見つけたら，できるだけ近づこう．自動的に着陸できる．

アステロイドベルト

　いん石がただようエリア．

ブラックホール

脱出の可能性はほとんど無い．

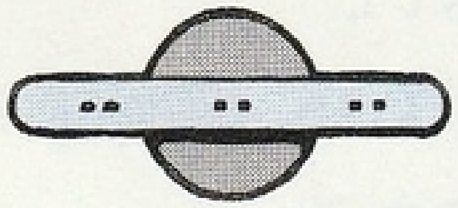
そっと教える㊙テクニック.

その1. 敵は一機残さず倒そう. さもないと復活してしまうよ.

その2. 一つのエリアに, いくつもの敵艦隊がいるかも. 油断するな.

その3. バリアをはっているとどんどんエネルギーを消費してしまう. いらないときはバリアを解こう.

その4. 中立ステーションは, 撃つなよ.



その5. 追いつけない敵は, 深追いしない.

その6. 戦闘中は, 一定のスピードを保つ. 止まっているとねらい撃ちされるよ.

あとがき

　さて、君はこの星団を征服できるかな。マップになにも出ていないところにも、何かがあるかもしれない。

　健闘を祈る。

このゲームの内容に関しての電話でのご質問、お問い合わせには一切お答えできませんのでご了承ください。

株式会社アスキー
東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
☎（03）486-7111（代）
（03）250-5600（情報）

© 1986 ASCII CORPORATION